

La **economía circular** es parte de la modernización y transformación **necesaria para que la UE se convierta en la primera gran economía del mundo en ser neutral para el clima en 2050.**



¿CÓMO vamos a HACERLO?

A través de diversos recursos educativos que serán diseñados, desarrollados e implementados:

Serie de

Cómics

Para introducir el concepto de reducir los desperdicios, reutilizar los productos viejos y el reciclaje de residuos.

Niños de 6 a 10 años

Serie de

Juegos online

Digital Breakout Challenges (desafíos digitales) basados en temas de la economía circular.

Niños de 11 a 15 años.

Acertijos online usando el

Modelo de WebQuest

Cada desafío creará una fuerte comprensión de los aspectos medioambientales, la protección del entorno y los beneficios de la economía circular.

Adolescentes de 16 a 20 años.

Curso inductivo para padres/madres

Para desarrollar su conocimiento sobre la economía circular y apoyar su rol como facilitadores.

Programa de formación interna para adultos y la comunidad de educadores

Apoyar el acceso al modelo de aprendizaje familiar que se esté desarrollando.

Portal interactivo online

Proporcionando acceso ilimitado al conjunto completo de recursos, en una amplia gama de formatos.

Los consumidores juegan un papel clave en el desarrollo de la economía circular – si ellos cambian sus hábitos, el mercado les seguirá.

¿QUÉ HEMOS LOGRADO HASTA AHORA?

En los 6 primeros meses los socios del proyecto han:

Desarrollado un **conjunto de 12 comics temáticos mensuales** relacionados con diferentes temas medioambientales.

El conjunto de cómics aborda el crecimiento de la conciencia sobre las cuestiones medioambientales.

Cómo conectarse con ICE-CAP

Si deseas unirme al **grupo de colaboradores**, por favor, ponte en contacto con el socio de tu país (Permacultura Cantabria-España) o con el coordinador para más información.

Visita nuestra web:

<https://ice-cap.eu/>

y sigue únete a nuestra **página de Facebook:**

<https://www.facebook.com/wastenotwantnot.eu/>



EN PROCESO....

El desarrollo de **desafíos digitales** que abordarán temas clave que introduzcan a los conceptos y la filosofía que conforman la economía circular.

Los **WebQuest** de ICE-CAP serán diseñados para apoyar a los miembros de las familias en el desarrollo de una fuerte comprensión de los aspectos clave del medioambiente, la economía circular emergente y los modelos de economía circular.

Los WebQuest presentarán escenarios del mundo real relacionados con asuntos medioambientales, en escenarios tanto negativos como positivos, y un conjunto de tareas a completar por los usuarios.

ICE-CAP es una alianza estratégica de 6 socios representando a: Croacia, Finlandia, Irlanda, Portugal, España y Reino Unido



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"El apoyo de la Comisión Europea para la producción de esta publicación no constituye una aprobación del contenido, el cual refleja únicamente las opiniones de los autores, y la Comisión no se hace responsable del uso que pueda hacerse de la información contenida en la misma."

2019-1-UK01-KA204-061444



CREATIVE EXCHANGE



USTANOVA ZA
OBRAZOVANJE
ODRASLIH | ADULT
EDUCATION
INSTITUTION



With the support of



Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility