

Cirkularno gospodarstvo dio je modernizacije i transformacije **na putu da EU postane prvo veliko klimatski neutralno gospodarstvo na svijetu do 2050.godine.**



KAKO ćemo to učiniti kroz ovaj projekt?

kroz različite obrazovne resurse koji će biti osmišljeni,
razvijeni i proveden, kao što su:

Stripovi

Kako bi predstavili koncept smanjenja otpada, ponovne uporabe starih proizvoda i recikliranja .

za djecu od 6 do 10 godina

Online igre

Digitalni izazovi temeljeni na temi kružnog gospodarstva.

Za djecu od 11 do 15 godina

Potrošači su ključni igrači u razvoju cirkularnog gospodarstva

online izazovi kroz

WebQuest modele

Svaki izazov izgraditi će dublje razumijevanje pitanja okoliša, njegove zaštite i benefita cirkularne ekonomije.

Za tinejdžere od 16 do 20 godina.

Trening program za roditelje

Kako bi razvili njihovo znanje o cirkularnom gospodarstvu i poduprijeli ih u njihovoj ulozi posrednika u prenošenju znanja.

ako promijene svoje navike, tržište će slijediti.

Program osposobljavanja za edukatore

Kako bi poduprijeli prijenos modela obiteljskog učenja koji će se razviti.

Online interaktivni portal

Za pružanje trenutačnog pristupa paketu razvijenih resursa razvijenih u različitim formatima.

ŠTO SMO DO SADA NAPRAVILI?

U prvih 6 mjeseci projekta partneri imaju:

Razvijen **niz od 12 mjesečnih tematskih komičnih stripova** usmjerenih na različite teme zaštite okoliša.

Ovaj paket stripova usmjeren je na podizanje svijesti o pitanjima okoliša.

Kako se povezati s ICE-CAPOM

Ako se želite pridružiti
interesnoj skupini
obratite se partneru u matičnoj državi ili
koordinatoru
za dodatne informacije.

Posjetite našu web stranicu:

<https://ice-cap.eu/>

i pridružite se našoj **Facebook stranica:**

<https://www.facebook.com/wastenotwantnot.eu/>



U PROCESU....

Razvoj **Digitalnih izazova** kojima će se obuhvatiti ključne ekološke teme kako bi se uveli koncepti i filozofija koja pokreće cirkularno gospodarstvo.

Razvit će se scenariji za svaki resurs koji na odgovarajući način rješava ključne ekološke teme u pozitivnim i negativnim scenarijima.

ICE-CAP **WebQuest izazovi** biti će dizajnirani kako bi podržali članove obitelji u razvoju razumijevanja ključnih pitanja okoliša, cirkularnog gospodarstva i cirkularnog modela poslovanja.

WebQuests će predstaviti scenarije u stvarnom svijetu vezane uz pitanja okoliša u pozitivnim i negativnim scenarijima i postaviti zadatke koje učenici moraju izvršiti.

ICE-CAP konzorcij sastavljen je od 6 partnera koji predstavljaju: Hrvatsku, Finsku, Irsku, Portugal, Španjolsku i Veliku Britaniju



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

"Potpora Europske komisije za izradu ove publikacije ne predstavlja potvrdu sadržaja koji odražava stajališta samo autora, a Komisija se ne može smatrati odgovornom za bilo kakvu uporabu informacija sadržanih u njoj."

2019-1-UK01-KA204-061444



CREATIVE EXCHANGE



USTANOVA ZA
OBRAZOVANJE
ODRASLIH | ADULT
EDUCATION
INSTITUTION



With the support of



Austausch und Mobilität
Echanges et mobilité
Scambi e mobilità
Exchange and mobility