

A **economia circular** faz parte da modernização e da transformação **necessárias para que a UE se torne a primeira grande economia mundial neutra em termos climáticos até 2050.**



**waste not want not**

## COMO FAZÊ-LO?

através dos vários recursos educativos que serão concebidos, desenvolvidos e implementados:

série de

### **Tiras de Banda Desenhada**

introduzir o conceito de redução de resíduos, reutilização de produtos velhos e reciclagem de resíduos  
**crianças de 6 a 10 anos**

série de

### **Jogos online**

como o *Digital Breakout Challenges*, baseado em temas de economia circular  
**crianças de 11 a 15 anos**

desafios *online* através do

### **Questionários Web**

cada desafio construirá uma forte compreensão das questões ambientais, da proteção ambiental e dos benefícios da economia circular

**adolescentes de 16 a 20 anos**

### **programa de formação para pais**

desenvolver os seus conhecimentos de economia circular e apoiar o seu papel de facilitadores

### **Programa de formação contínua para educadores de adultos e educadores comunitários**

para apoiar a aplicação do modelo de aprendizagem familiar

### **Portal interativo *online***

proporcionando o acesso permanente ao conjunto completo de recursos desenvolvidos nos diversos formatos

**Os consumidores são os principais elementos no desenvolvimento da economia circular – se mudarem os seus hábitos, o mercado acompanhará essa mudança.**

# O QUE CONSEGUIMOS ATÉ AGORA?

Nos primeiros 6 meses do projeto, os parceiros:

Desenvolveram **12 bandas desenhadas temáticas**, que abordam diferentes questões ambientais.

Este conjunto de bandas desenhadas foca-se na sensibilização para as questões ambientais.

## Como ligar-se ao ICE-CAP?

Caso pretenda juntar-se ao **grupo de interessados**, por favor contate a AEVA ou o coordenador do projeto para mais informações.

Visite o nosso sítio:

<https://ice-cap.eu/>

e junte-se à nossa **página do Facebook**:

<https://www.facebook.com/wastenotwantnot.eu/>



## NO PROCESSO....

O desenvolvimento de **desafios de rutura digital** que abordarão temas ambientais chave para introduzir os conceitos e filosofia que impulsionam a economia circular.

Serão desenvolvidos cenários para cada recurso que aborde adequadamente temas ambientais chave, tanto em cenários positivos, como negativos.

**Os desafios dos Questionários Web** ICE-CAP serão concebidos para apoiar os membros da família a desenvolver uma total compreensão das principais questões ambientais, da economia circular emergente e dos modelos de negócios da economia circular.

Os questionários *web* apresentarão cenários reais relacionados com questões ambientais, tanto em cenários positivos, como negativos e definirão tarefas para os formandos concluírem.

**O ICE-CAP é um consórcio de 6 parceiros da Croácia, Espanha, Finlândia, Irlanda, Portugal, e Reino Unido**



Cofinanciado pelo Programa Erasmus+ da União Europeia



"Projeto financiado com o apoio da Comissão Europeia. A informação contida nesta publicação (comunicação) vincula exclusivamente o autor, não sendo a Comissão responsável pela utilização que dela possa ser feita."

2019-1-UK01-KA204-061444



CREATIVE EXCHANGE



USTANOVA ZA  
OBRAZOVANJE  
ODRASLIH | ADULT  
EDUCATION  
INSTITUTION



With the support of



Austausch und Mobilität  
Echanges et mobilité  
Scambi e mobilità  
Exchange and mobility